

Ta mapa należy do:



KREATYWNOŚĆ



ODPOWIEDZIALNOŚĆ



ROZWÓJ



ODWAGA



SŁUŻBA

Odpowiedz na wezwanie i pomóż odnaleźć fragment duszy bohatera hufca!

Tą przygodę możesz przeżyć razem ze swoimi koleżankami i kolegami, zaprosź więc swoją szóstkę zuchową, zastęp lub stwórzcie patrol całą swoją paczką. Możesz też podjąć to wyzwanie zupełnie sam!

Gra potrwa tyle czasu, ile będziecie zaangażowani - może to być kilka godzin, ale też kilka dni!

Sprawdź swoje możliwości i wiedzę w pięciu kategoriach. Ich realizację zweryfikuje Twoja Drużynowa/ Drużynowy - po wykonanym zadaniu poprosź ją/ jego o potwierdzenie realizacji na mapie po drugiej stronie.

Następnie narysuj swoją ścieżkę od zrealizowanego punktu do kolejnego, który planujesz zrobić. Twoja ścieżka kończy się na czerwonym godle hufca!

Przed Tobą stoją wyzwania składające się na duszę bohatera:

Kreatywność

- dowiedz się, kim byli i co zrobili wybrani komendanci Twojego hufca, opowiedz o tym na zbiórce drużyny po swoim, w ciekawy sposób!

Odpowiedzialność

- pomóż drużynom i drużynom z Harcerskiej Izby Pamięci, zgłoś się do nich i zapytaj, - czy możesz w czymś im pomóc. Owiedź ich i poznaj legendy Hufca!

Odwaga

- poznaj inne koleżanki i kolegów spoza swojej gromady/ drużyny - zaprosź kogoś z hufca i wspólnie spędźcie czas. Powiadomcie o tym swoich Drużynowych!

Służba

- bądź obecna/ obecny na wydarzeniu hufca w pięknie uzupełnionym mundurze, a nawet zgłoś się do pomocy!

Rozwój

- pokaż Drużynowej/ Drużynowemu, że nie chcesz zostawać w tyle za innymi, zapytaj ją/ jego o zdobywanie gwiazdek lub stopni harcerskich. Zaplanuj zdobycie takiego stopnia!

Gra kończy się w momencie zakończenia ostatniego zadania, a Twoją nagrodą będzie odnaleziony fragment duszy bohatera - który powinien znaleźć się na Twoim lewym rękawie munduru!

Odgadnij, kim jest bohater Hufca. Znajdź w sobie DUSZĘ BOHATERA!

POWODZENIA!